

CALCUL MENTAL

Compléter à la dizaine supérieure.
Ex. : 64 pour aller à 70.
286 pour aller à 290.

550

640

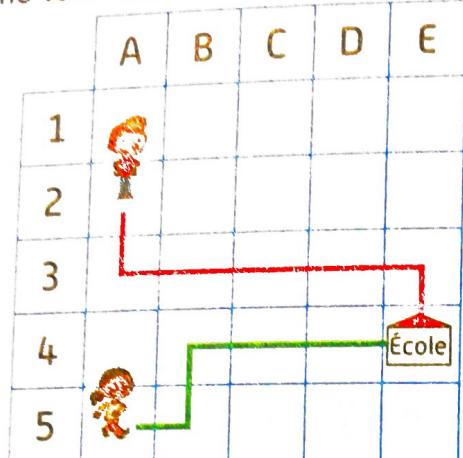
730

440

400

Manipulation
Guide p. 172

- 1 Nino va à l'école. **Code** son déplacement, comme dans l'exemple avec Lali.



Fais attention à l'orientation de Nino.



Lali : Av, Tg, Av, Td, Av, Av, Av

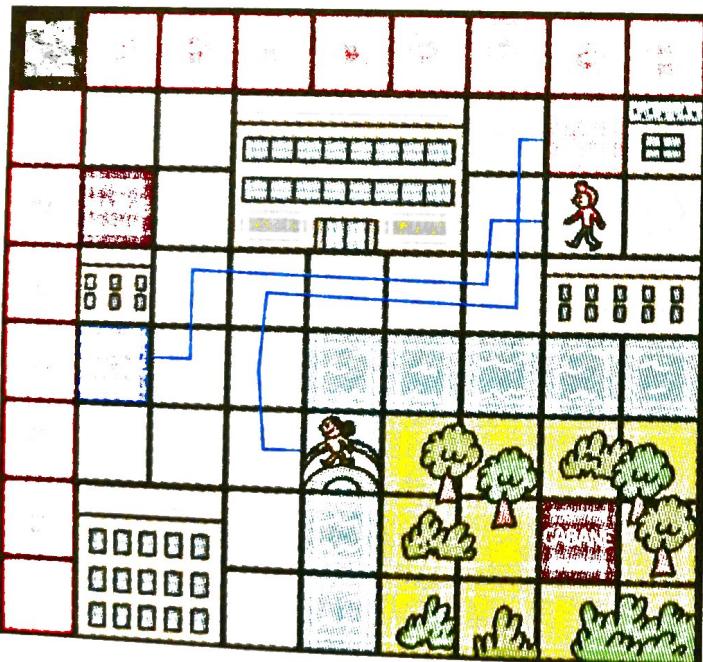
(A ; 5), (B ; 5), (B ; 4), (C ; 4), (D ; 4), (E ; 4)



Nino : Av, Tg, ...Av..., ...Av..., ...Av..., ...Av..., ...Td..., ...Av...

(A ; 2), (A ; 3), (B ; 3), (C ; 3), (D ; 3), (E ; 3), (E ; 4)

- 2 Observe le plan.



Complète :

La mairie se trouve en (A ; 2).

Le pont se trouve en (D ; 5).

L'école se trouve en (G ; 1).

La cabane se trouve en (G ; 6).

Trace en bleu le chemin le plus court de Nino qui va jusqu'à la piscine.
Code son déplacement :

Av, ...Tg..., ...Av..., ...Td..., ...Av..., ...Av..., ...Av..., ...Av..., ...Tg..., ...Av..., ...Td..., ...Av...

Trace en jaune le chemin le plus court de Lali qui va à l'école.
Code son déplacement :

Av, ...Td..., ...Av..., ...Av..., ...Td..., ...Av..., ...Av..., ...Av..., ...Tg..., ...Av..., ...Td..., ...Av..., ...Tg..., ...Av...